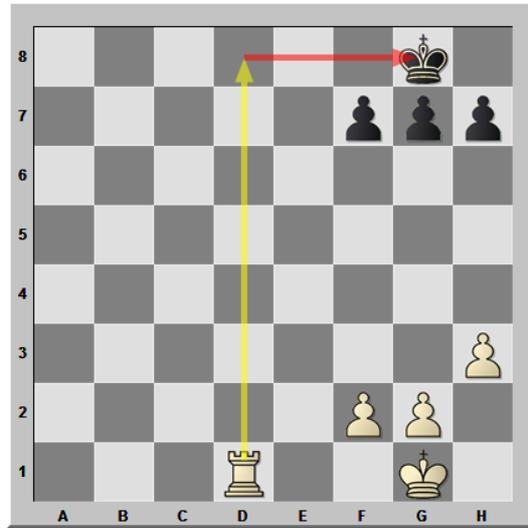




Club Échecs

Le mat du couloir

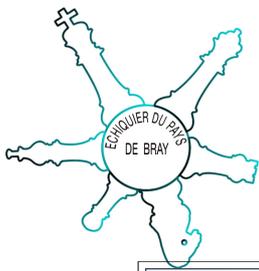
La position suivante montre le thème de base du mat du couloir.



- Le Roi noir se trouve bien isolé dans le couloir formé par ses pions!
- Une Tour ou une Dame suffit pour donner le mat... Td1-d8 par exemple.

Parfois il y a une case de fuite mais, si tu peux la contrôler à l'aide d'une pièce, cela marche quand même. Parfois encore, comme en politique, il faut «savoir faire des sacrifices».

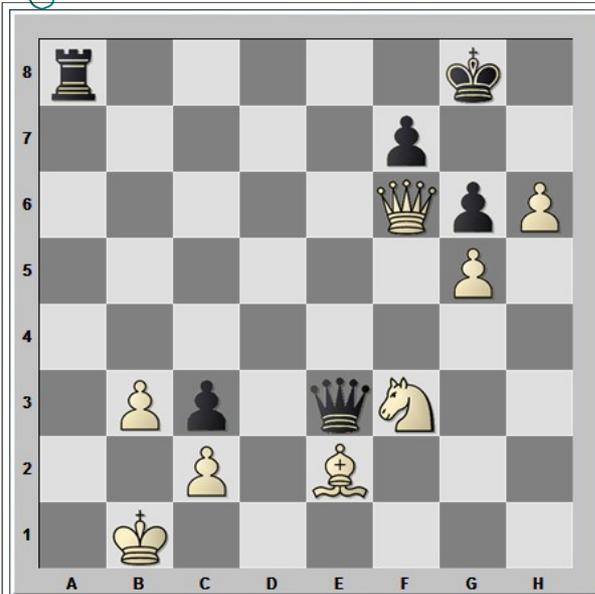
Exemple mat avec contrôle d'une case de fuite!	Exemple mat avec sacrifice.
<p>1. Tc1-c8 # Une fois la Tour jouée, le Fou maîtrise la diagonale, c'est Mat !</p>	<p>La case D8 est contrôlée 2 fois ! 1. Dd8+ Txd8 2. Txd8 #</p>



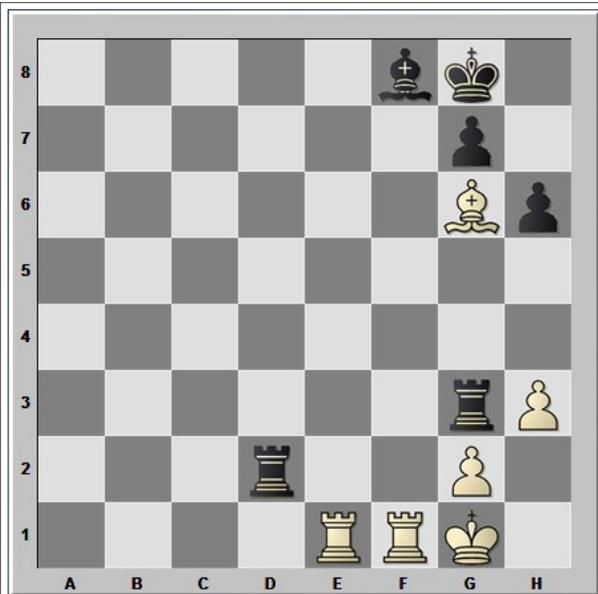
Club Échecs

Le mat du couloir

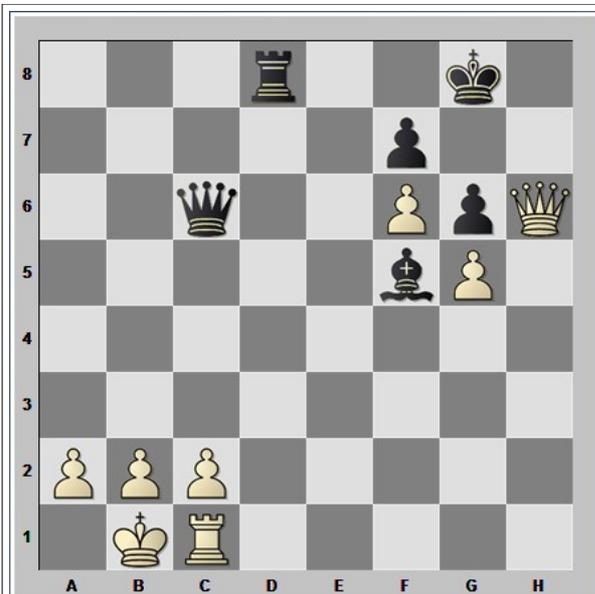
Exercices



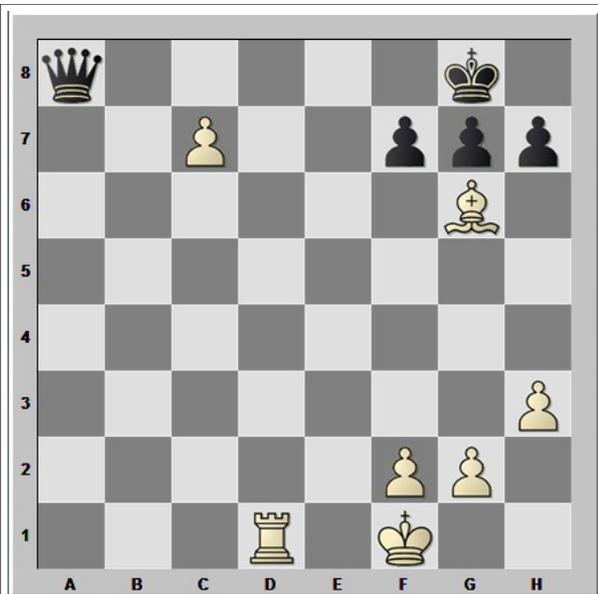
EX. 001
Les Noirs jouent et font mat en deux coups.



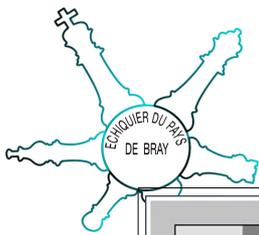
EX. 002
Les Blancs jouent et font mat en deux coups.



EX. 003
Les Noirs jouent et font mat en deux coups.

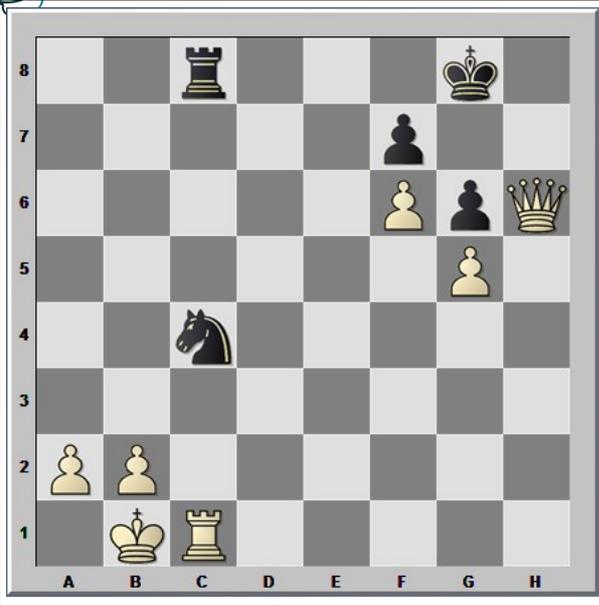


EX. 004
Les Blancs jouent et font mat en deux coups.

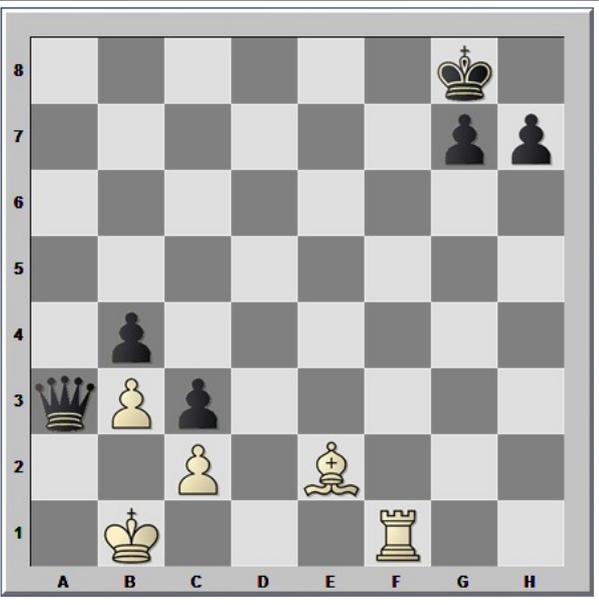


Club Échecs

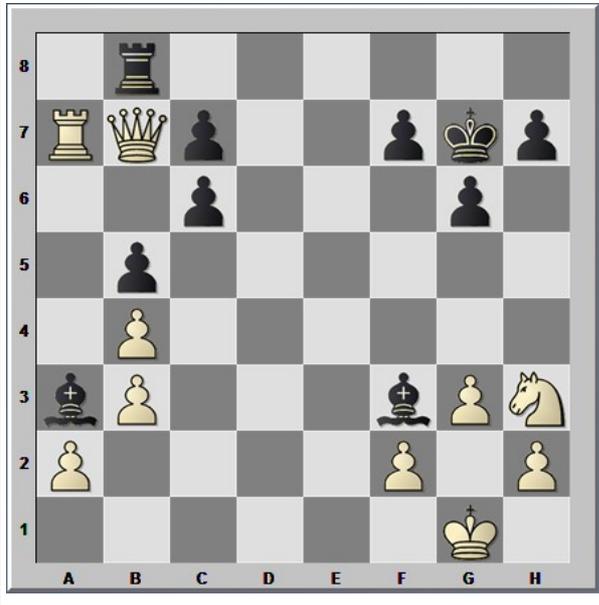
Le mat du couloir



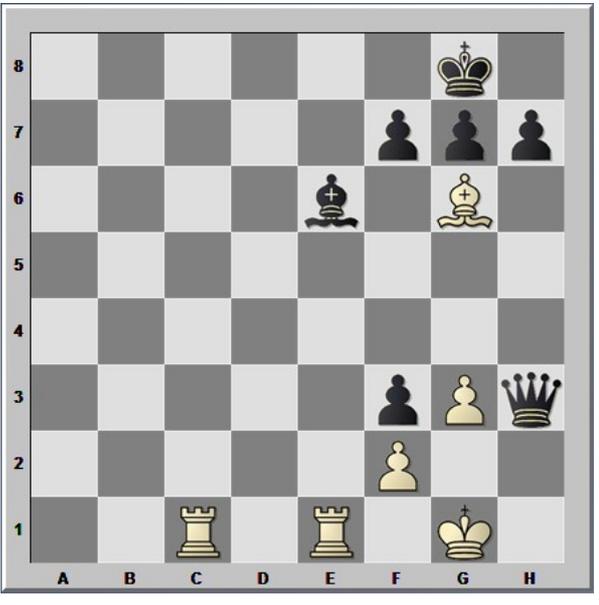
EX. 005
Les Noirs jouent et font mat en deux coups.



EX. 006
Les Blancs jouent et font mat en deux coups.



EX. 007
Les Noirs jouent et font mat en trois coups.

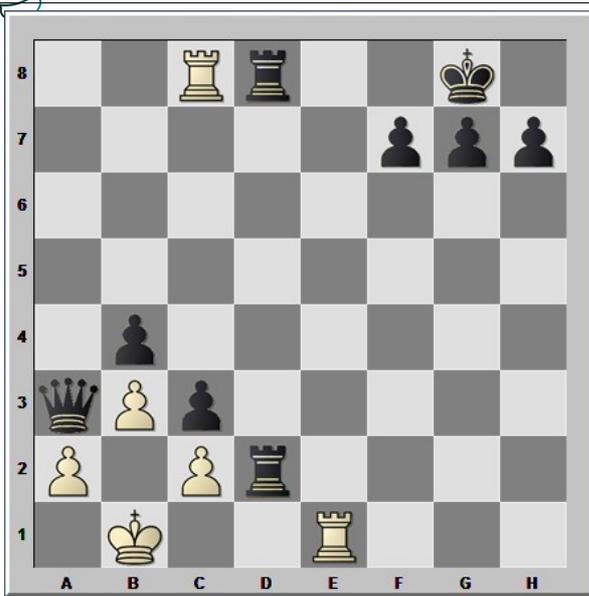


EX. 008
Les Blancs jouent et font mat en deux coups.

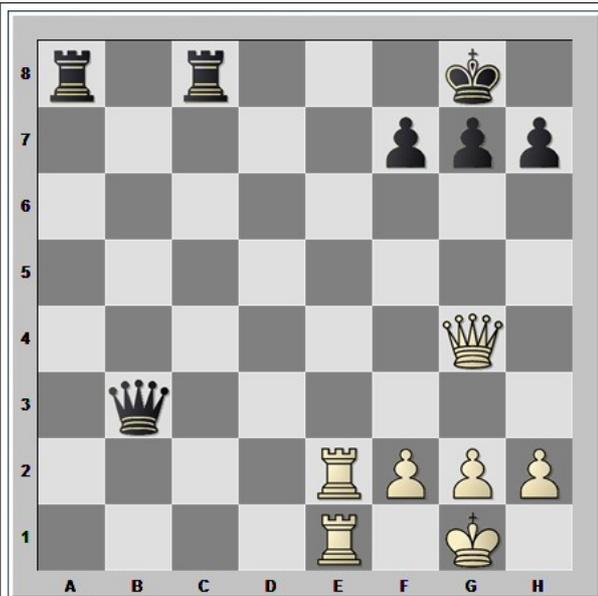


Club Échecs

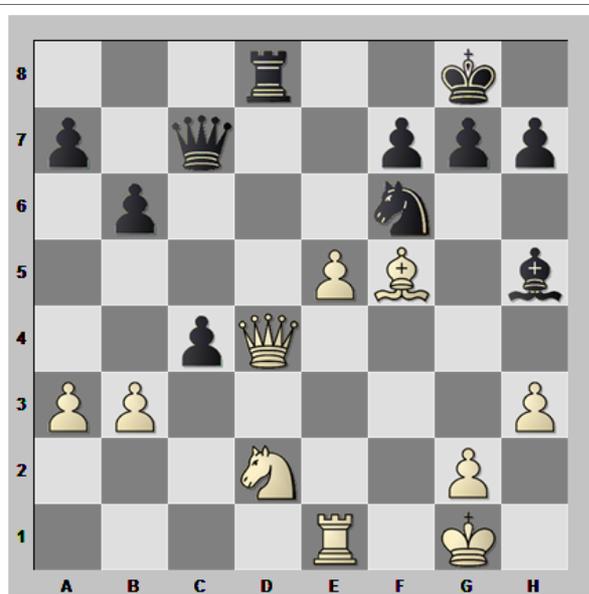
Le mat du couloir



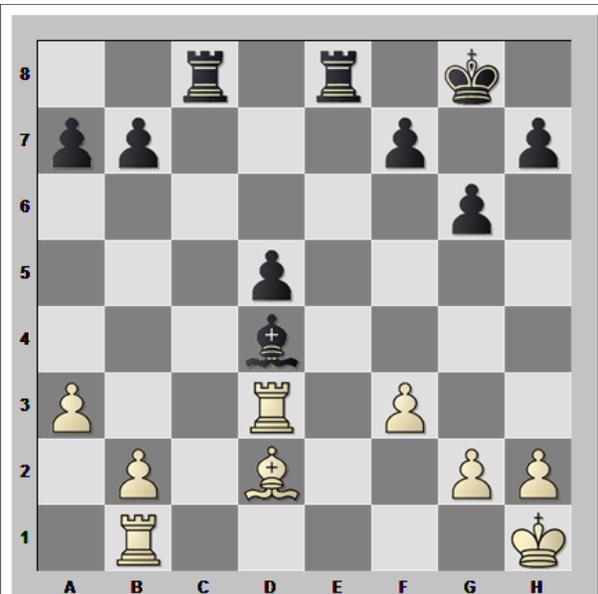
EX. 009
Les Blancs jouent et font mat en deux coups.



EX. 010
Les Blancs jouent et font mat en trois coups.



EX. 011
Les Blancs jouent et gagnent une pièce grâce à la menace du mat du Couloir. (partie Polgar-Yudasin 1991)



EX. 012
Les Noirs jouent et gagnent un pion grâce à la menace du mat du Couloir. (partie Gromek-Barcza 1956)